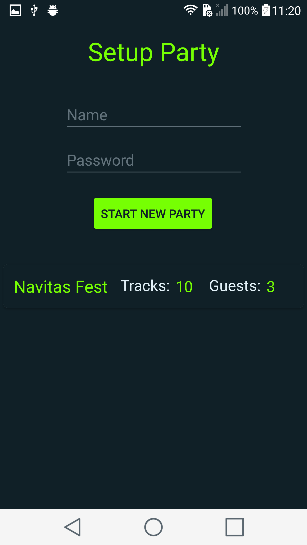
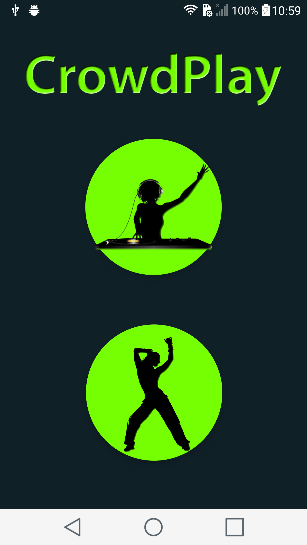
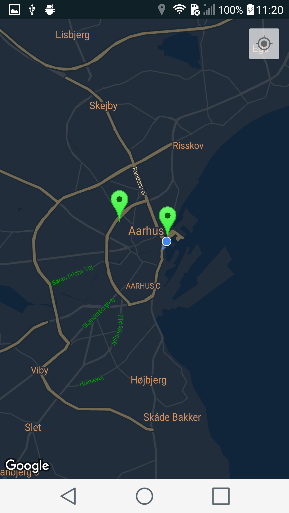
# Component Diagram



SearchFragment

PlayListFragment

DJActivity

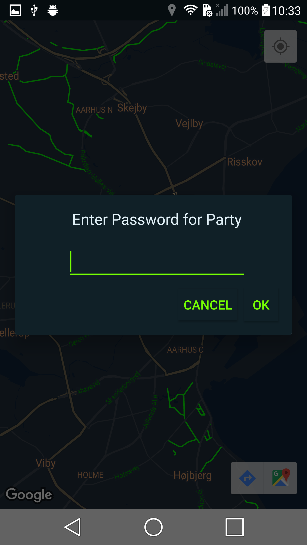
PartyFinder

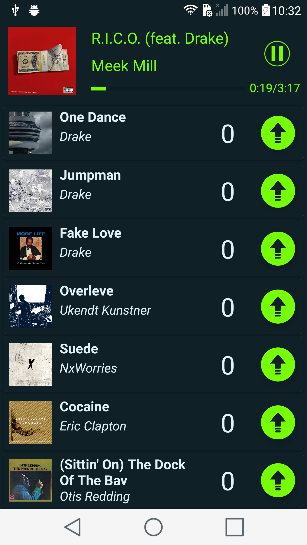
MainActivity

Password Dialog

SetupPartyActivity

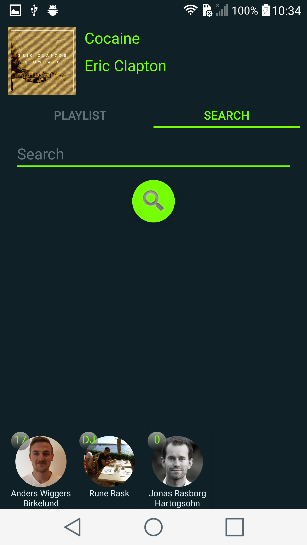
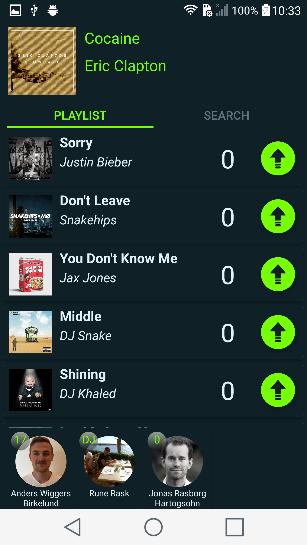
DrakeService





FireBase DB

GuestActivity



APIConnector

Component diagramet viser de mest væsentlige komponenter i systemet. Disse er de vigtigste for de to use cases der er valgt at fremhæve (link use case 1 og 2 her).

* Hvad der *ikke* vises i diagrammet

Systemet er i praksis mere komplekst end vist på diagrammet, og består af flere komponenter f.eks recyclerviewadaptere, JSONparser, SharedPreferencesConnector og DTOer.

Desuden vil brugeren ved første brug af appen blive bedt om at lade appen bruge ens ”public facebook profile”. Hvis dette ikke accepteres, vil appen afsluttes. I tilfældet hvor brugeren accepterer vil disse data om brugeren blive gemt i Shared Preferences og blive brugt i alle klasser der implementerer FireBase Database komponentet.

* Hvad der vises i diagrammet

Komponenterne der er vist er hhv GUI elementer – activities, fragments og dialogbokse, samt databaseelementer og et komponent til at kommunikere med Spotifys API.

* De grønne pile viser flowet imellem appens activities.
* Blå pile viser afhængigheder mellem komponenter.
* Gule pile viser at en klasse implementerer en instans af Firebase Database og SharedPreferencesConnector og sender/modtager data gennem denne.